



BASES ACTIVIDADES DE ALIANZAS - SEMANA BIENVENIDA A LA UPLA 2023

(Importante: Las presentes bases podrían sufrir modificaciones mínimas, por lo que se sugiere revisar día a día en la última página en donde se indicará el Punto modificado y su correspondiente modificación.)

La primera invitación que se realiza, es a “organizarse” entre carreras de las facultades según se estipula el modo de participación en los puntos siguientes ya sea si son de Casa Central Diurno, Casa Central Vespertino o Sede Independencia.

1.- Objetivo General

- 1.1 Establecer el marco normativo de las distintas actividades entre las alianzas que se realizarán en el marco de la celebración de la Semana de Bienvenida Upla 2023.

2.- Objetivos Específicos

- 2.1 Estipular modo de participación, sistema de competencia, puntos a obtener por desempeño; en las actividades de alianzas que se harán **en Casa Central (horario diurno) en donde se competirá entre Facultades.**
- 2.2 Estipular modo de participación, sistema de competencia, puntos a obtener por desempeño; en las actividades de alianzas que se harán **en Casa Central (horario vespertino) en donde se competirá entre Carreras.**
- 2.3 Estipular modo de participación, sistema de competencia, puntos a obtener por desempeño; en las actividades de alianzas que se harán **en Sede Independencia en donde se competirá entre Carreras.**

3.- Conformación de los equipos - Inscripciones

3.1.- Se inscribirá un equipo por facultad en las distintas disciplinas deportivas en caso de Casa Central horario diurno; un equipo por carrera en caso de Casa Central horario vespertino; un equipo por carrera en caso de sede Independencia. Los/as participantes podrán ser estudiantes de primer año o cursos superiores en situación de alumno/a regular y docentes.



- **Para efectos de alianzas y actividades deportivas, el proceso de inscripción se realizará de la siguiente manera:**

- **Casa central:** Inscripción por facultades (Facultad de Arte, Ciencias de la Actividad Física y Deporte, Ciencias de la Educación, Ciencias Naturales y Exactas, Ciencias Sociales, Humanidades e Ingeniería).

- **Sede Independencia:** Inscripción por carreras (Enfermería, Fonoaudiología, Kinesiología, Nutrición y Dietética, Terapia Ocupacional).

- **Instituto Tecnológico:** Inscripción por carreras (Técnico en Contabilidad General, Técnico en Administración de Recursos Humanos, Técnico en Educación Parvularia, Técnico en Interpretación Lengua de Señas)

Las disciplinas deportivas en las cuales se participará, serán cinco (5): Básquetbol, Fútbol, Balonmano, Voleibol Adaptado y Palín.

3.2.- Las facultades o carreras participantes, según sea el caso, deberán presentar una nómina con los/as estudiantes que participarán en las diversas disciplinas, incluyendo los datos que se describen a continuación:

A) Nombre completo B) Rut C) Carrera D) Deporte

- Se adjunta nómina para inscribir participantes, la cual se debe **descargar y replicar en cada uno de los deportes. Se debe llevar impresa en los días y horarios de los eventos.**

https://docs.google.com/spreadsheets/d/10m7HtBPOFKo_YA1loWDE_PqRurIBpNxl45XyjJx3H68/edit?usp=sharing

3.3.- Los equipos participarán en modalidad mixta y deberán tener equidad entre sus participantes.

3.4.- Se sugiere que los /as estudiantes solo se inscriban en una disciplina deportiva, esto con el objeto de generar una mayor participación de estudiantes. Sin embargo en facultades o carreras en donde no muestren mayor interés podrán repetirse si así lo requieren. (tener en cuenta que distintos deportes se dan a la misma hora ¡jojo con eso!).

3.5.- Las nóminas con los/as estudiantes participantes, deberán ser firmadas y timbradas por las autoridades respectivas de cada facultad o carrera, con el fin de acreditar la condición de alumno regular de los/as participantes.



3.6.- Cada estudiante deberá presentar su carnet o TNE al encargado/a de las planillas, para ratificar la nómina enviada por sus representantes. En el caso de no encontrarse en nómina, no podrá participar de ningún encuentro.

3.7.- Cada equipo deberá estar compuesto por 12 participantes máximo por cada disciplina y deberán presentarse con al menos 10 minutos de anticipación al encuentro.

4.- Sistema de Competencias

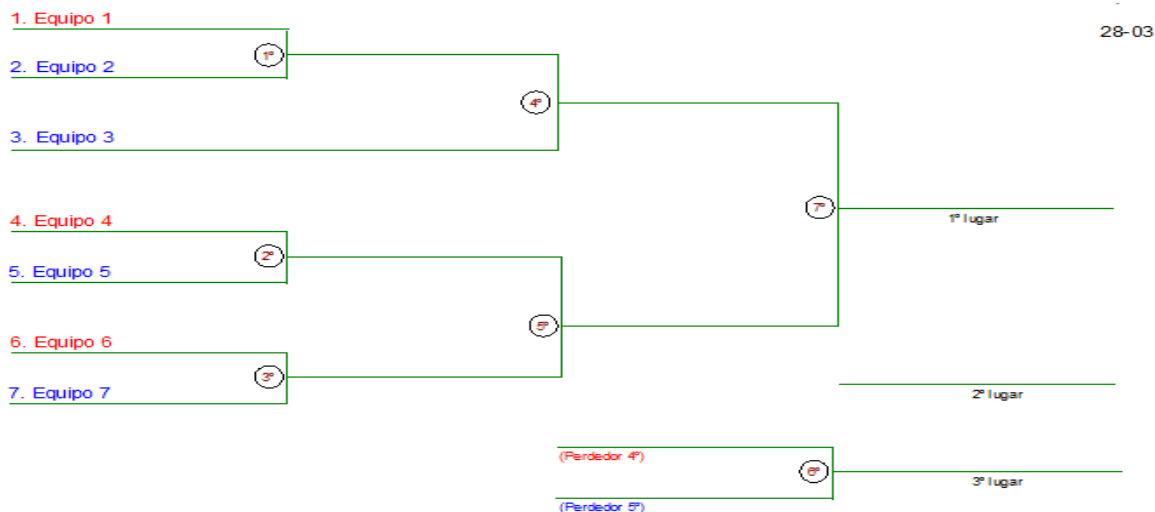
4.1.- Se participará bajo la modalidad de eliminación directa. Este es un sistema de torneos que consiste en que el equipo perdedor de un encuentro queda inmediatamente eliminado de la competencia, mientras que el ganador avanza a la siguiente fase. Se van jugando rondas y en cada una de ellas se elimina la mitad de participantes hasta dejar un único equipo que se corona como campeón.

4.2.- En caso de empate entre los participantes se definirá de acuerdo a lo establecido en las bases específicas de cada disciplina deportiva.

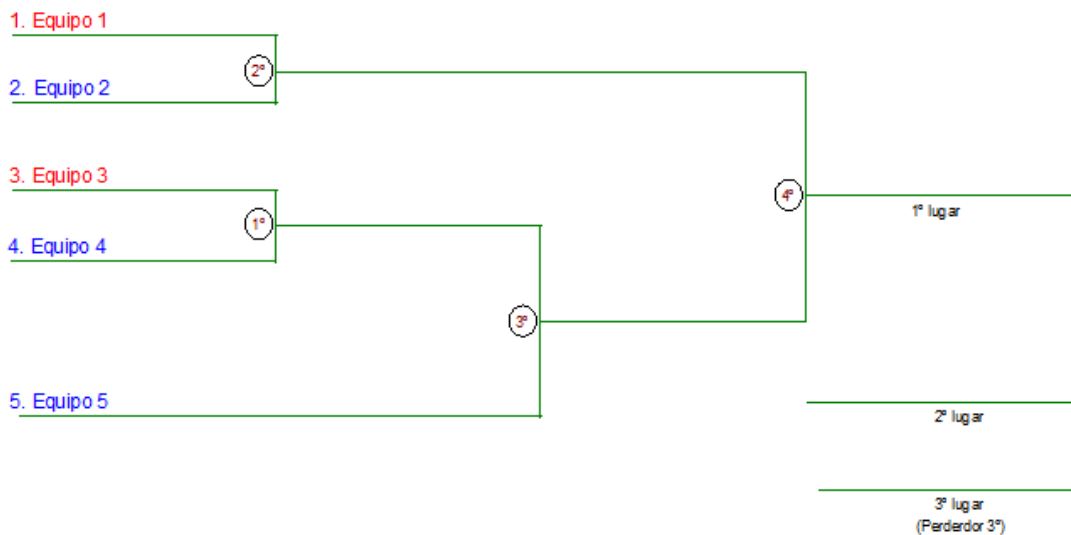
4.3.- El sorteo de las llaves se realizará de manera aleatoria a través de un programa. Al ser un número impar de facultades y carreras, en la primera ronda quedará un equipo libre.



Ejemplo Eliminatória 7 equipos.



Ejemplo Eliminatória 5 equipos



4.4 Para el sorteo de colores de cada alianza y llaves de eliminación en campeonato deportivo, se va a publicar un video el día Jueves 30 de Marzo 2023, a través de las redes sociales de la Dirección de Deportes y Recreación ([@deportesyrecreacionupla](#) • [Fotos y videos de Instagram](#) / [Deportes y Recreación UPLA | Facebook](#)) con el sorteo de los mismos.



Bases Específicas para cada Disciplina Deportiva y actividades de alianza.

5.- Basquetbol

Es un deporte de balón en donde se enfrentan dos equipos y el objetivo es anotar puntos introduciendo el balón en el aro (canasta). La puntuación por cada canasta o cesta es de dos o tres puntos, dependiendo de la posición desde la que se efectúa el tiro a canasta, o de uno, si se trata de un tiro libre por una falta de un jugador contrario. El equipo ganador es el que obtiene el mayor número de puntos. Cada equipo se compone de 5 jugadores.

5.1.- Los equipos de cada facultad/carrera, deberán tener un máximo de 12 estudiantes, más un/a representante por facultad y un/a Entrenador/a.

5.2.- Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos de duración con 5 minutos de descanso entre cada uno.

5.3.- Los cambios, se podrán realizar de manera ilimitada, previo aviso al/la árbitro del encuentro y en el área delimitada para los cambios.

5.4.- En caso de empate, se dará un tiempo extra de 5 minutos y se definirá bajo la modalidad de punto de oro (primer equipo en realizar una canasta, ganará el partido).

6.- Fútbol

El fútbol sala es un deporte de colaboración-oposición. Participan dos equipos compuestos por cinco personas, de las cuales, una ocupa la posición de portero/a. Se juega en una superficie rectangular de 40×20 metros. El objetivo final, es introducir el balón más veces que el equipo contrario en la zona de marca contraria, ajustándose a las reglas del juego.

6.1.- Los equipos de cada facultad/carrera, deberán tener un máximo de 12 estudiantes, más un/a representante por facultad y un/a Entrenador/a.

6.2.- Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos de duración con 5 minutos de descanso entre cada uno.

6.3.- Los cambios, se podrán realizar de manera ilimitada, previo aviso al árbitro del encuentro y en el área delimitada para los cambios.

6.4.- En caso de empate, se dará un tiempo extra de 5 minutos y se definirá bajo la modalidad de gol de oro (primer equipo en anotar un gol, ganará el partido).



7.- Balonmano:

Es un deporte de balón jugado preferentemente con las manos, en la cual se enfrentan dos equipos por la obtención del balón, los cuales deben lanzarlo al arco rival para anotar los goles. Para progresar con la pelota debe botar, y solo dar un máximo de tres pasos sin botar antes de pasarla o lanzar al arco. No se puede botar, tomar la pelota con las 2 manos y volverla a botar. Cada equipo se compone de 7 jugadores (6 de campo y 1 portero)

7.1.- Los equipos de cada facultad/carrera, deberán tener un máximo de 12 estudiantes, más un/a representante por facultad y un/a Entrenador/a.

7.2.- Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos de duración con 5 minutos de descanso entre cada uno.

7.3.- Los cambios, se podrán realizar de manera ilimitada, previo aviso al árbitro del encuentro y en el área delimitada para los cambios.

7.4.- En caso de empate, se dará un tiempo extra de 5 minutos y se definirá bajo la modalidad de gol de oro (primer equipo en anotar un gol, ganará el partido).

8.- Voleibol Adaptado (sentado):

Es una variante del voleibol convencional en donde su adaptación incide en la movilidad de los jugadores, cuya pelvis debe estar durante todo el juego en contacto con el suelo. La cancha disminuye su tamaño así como la red disminuye considerablemente su altura. Cada equipo se compone de 6 jugadores.

8.1.- Los equipos de cada facultad/carrera, deberán tener un máximo de 12 estudiantes, más un/a representante por facultad y un/a Entrenador/a, en la cancha solo se permite un total de 5 jugadores por equipo.

8.2.- Los cambios podrán realizarlos en cualquier momento, siempre y cuando esté en conocimiento del árbitro o juez del partido, a la vez deberán mantenerse en la zona delimitada para dicho efecto.

8.3.- Cada partido está determinado por un total de 3 sets con un total de 15 puntos. El ganador del juego es aquel que logre completar 15 puntos, manteniendo una diferencia de dos puntos con el rival

8.4.- En caso de empate se mantendrá el juego hasta que uno de los rivales logre sobreponerse con una ventaja de 2 puntos sobre los 15 pts. de cada set.



9.- Palin:

El palín es un deporte ancestral mapuche. Se juega con una bola (pali) y un bastón de madera (weño). Dos equipos se colocan en filas enfrentadas a lo largo de la cancha, cada jugador frente a su kon o rival personal. El juego se inicia sacando la bola del hoyo del centro de la cancha -sungul-. Los jugadores, con los pies descalzos, se mueven en sentido longitudinal. Se anota un punto -raya- cuando la bola sobrepasa la línea de fondo contraria -tripalwe-, luego se vuelve a sacar del centro. Obtiene la victoria el equipo que marque cuatro puntos seguidos o más puntos durante el tiempo que se determine.

9.1.- Los equipos de cada facultad/carrera, deberán tener un máximo de 12 estudiantes, más un representante por facultad y un/a Director/a Técnico/a.

9.2.- Se jugarán 2 tiempos de 10 minutos de duración con 5 minutos de descanso entre cada uno.

9.3.- Los cambios, se podrán realizar de manera ilimitada, previo aviso al árbitro del encuentro y en el área delimitada para los cambios.

9.4.- En caso de empate, se dará un tiempo extra de 5 minutos y se definirá bajo la modalidad de gol de oro (primer equipo en anotar, ganará el partido).

10.- Desafíos y preguntas para jornada deportiva de alianzas

Durante las jornadas deportivas, se han planificado distintas actividades con las que se podrá adjudicar puntaje adicional por cada desafío completado o pregunta contestada. Los mismos, pueden ser anunciados en los entretiempos de cada partido o entre cada partido contemplado durante la jornada, de esta manera todos podrán participar sin interrumpir el normal desarrollo de la actividad principal.

Dentro de las actividades está contemplada una ronda de preguntas generales y específicas sobre la Universidad, que van desde los años de creación y preguntas sobre la comunidad.

En caso de no contestar de manera correcta la pregunta, se dará la oportunidad a otro equipo. Por otro lado se ha propuesto una actividad para sumar puntos adicionales como lo es la "mesa pide", la cual podrá solicitar cosas o actividades sorpresa.



11.- Reto Medio Ambiental

El reto medio ambiental consiste en elegir un lugar determinado (Plaza, playa u otro sector), del cual se deberá realizar una limpieza (se entregarán los materiales para dicho efecto). Para demostrar que el reto se ha realizado, se debe etiquetar a la Dirección de Deportes y Recreación Upla, mediante videos, fotos y/o transmisiones en vivo, mostrando el antes y el después. Se debe recordar que este desafío entregará puntaje para cada alianza.

[@deportesyrecreacionupla](#) • [Fotos y videos de Instagram](#) / [Deportes y Recreación UPLA | Facebook](#)

12.- Alianzas y Telas Artísticas

Cada facultad tendrá el reto de crear y confeccionar 2 lienzos con material que se les facilitará para tal efecto, en las cuales deberán en una de ellas tener una consigna, frase, oración o similar que valore la educación como un bien social. La otra creación deberá ser alusiva a la reflexión y aprendizajes que hemos tenido como sociedad y personas en formación profesional, en el proceso del Golpe militar en nuestro país. Se debe recordar que este desafío entregará puntaje para cada alianza. Estos lienzos serán luego utilizados por las facultades en el pasacalles del día 5 de abril.

13.- Creación de Corpóreo/mascota/símbolo representativa de alianza

El día miércoles 05 de Abril, se realizará un pasacalle que abarca desde la Facultad de Ciencias Naturales y exactas hasta la Casa Central. Cada alianza deberá presentar un corpóreo/mascota/símbolo creado en base a material reciclable y del color correspondiente a su alianza. La altura mínima de dicho elemento deberá ser de 2 mts. Se debe recordar que este desafío entregará puntaje para cada alianza.

14.- Pasacalle

Cada alianza deberá participar en el Pasacalle del día 5 de abril, lo cual dará puntaje por participación.



15.- Tabla de puntajes

15.1.- Puntajes por campeonato deportivo

1er lugar 1000
2do lugar 800
3er lugar 700
4to lugar 600
5to lugar 500
6to lugar 500
7mo lugar 500

15.2.- **Puntajes desafíos y/o preguntas:** 200 puntos por cumplir desafío y/o responder pregunta

15.3.- **Puntaje por Corpóreo/mascota/símbolo:** 1000 puntos por presentar corpóreo

15.4.- **Puntaje reto medioambiental:** 1000 por cumplir con el reto medioambiental

15.5.- **Puntaje por lienzo:** 1000 puntos por presentar ambos.

15.6.- **Puntaje por participar en Pasacalles:** 1000 puntos por participar.

* En caso de empate en puntaje general por Facultades y/o carreras, el ganador se dirimirá mediante un desafío sorpresa.

- Los representantes de cada Facultad y Carrera, deberán cautelar que cada integrante de su alianza guarde el debido comportamiento y disciplina en cada una de las actividades a realizar, teniendo en consideración que todas las actividades se realizarán en el contexto de formación universitaria por lo que se podrán aplicar todas los reglamentos internos ante algún acto de indisciplina.
- Cualquier situación no contemplada en estas bases, serán resueltas por el comité organizador.



Modificaciones a las bases	
Modificación N°	
Punto modificado	
Decía	
Ahora Dice	

Modificaciones a las bases	
Modificación N°	
Punto modificado	
Decía	
Ahora Dice	

Modificaciones a las bases	
Modificación N°	
Punto modificado	
Decía	
Ahora Dice	