

INFORME

PROYECTO FONDO DE FORTALECIMIENTO DE LAS UNIVERSIDADES DEL CRUCH, CONSULTORÍA AT 6

“Capacitación del cuerpo académico para la aplicación de nuevas metodologías asociadas a nuevos espacios didácticos”

Cambiando Paradigmas

Profesor Roberto Sone

Indice

INFORME (2)	1
“Capacitación del cuerpo académico para la aplicación de nuevas metodologías asociadas a nuevos espacios didácticos”	1
Cambiando Paradigmas	1
Profesor Roberto Sone	1
Indice	2
Informe de Cierre	6
Acerca de Elgg	6
Características principales	6
Características Adicionales	7
Mensajes privados	7
Mensajes en el perfil	8
Páginas	8
Dashboard	8
Amigos	8
Bookmarks	8
Resultados del Taller	9
Asistencia de Profesores	9
Asistencia de Alumnos	10
Etapas del taller	11
Análisis de los talleres de empleo de TIC	12
Detalle de Herramientas a disposición de los docentes	13
Alfabeto	13
1. KLetres	13
Astronomía	13
2. Celestia	13
3. Stellarium	14
4. KStars	14
5. PP3	14
6. StarChart	15
Arte	15
7. Tux Paint	15
8. GPaint	15

9. Inkscape	15
10. Alchemy	16
Química	16
11. Kalzium	16
12. Avogadro	16
Juegos Educativos	17
13. GCompris	17
14. ChildsPlay	17
Idiomas	17
15. ZWDisplay	17
16. Step Into Chinese	18
17. Zkanji	18
Tarjetas didácticas	18
18. FlashQard	18
19. jVLT	19
20. The Mnemosyne Project	19
21. Pauker	19
22. Parley	19
23. Anki	20
Geografía	20
24. WorldWind	20
25. Marble	20
Automatización de Biblioteca	21
26. VuFind	21
27. LibLime Koha	21
28. OpenBiblio	21
29. Evergreen	22
30. OPALS	22
31. NewGenLib	22
Lógica/Debate	22
32. Argumentative	22
33. Argunet	23
34. iLogos	23
Matemáticas	23

35. Sage	23
36. Genius	23
37. Scilab	24
38. Maxima	24
39. GeoGebra	24
40. GraphCalc	25
41. gnuplot	25
42. Dr. Geo	25
43. Kig	25
Música	26
44. MuseScore	26
46. GNU Solfège	26
47. Step	26
Sistemas de Administración de Cursos en línea/LMS	27
(LMS: Learning Management Systems)	27
48. Moodle	27
49. Sakai	27
50. Claroline	27
51. eFront	28
52. ILIAS*	28
53. ATutor	28
Sistemas Operativos	29
54. Edubuntu	29
55. Qimo for Kids	29
56. Debian Edu/Skolelinux	29
57. Fedora Education Spin	30
Religión	30
58. BibleTime	30
59. Xiphos	30
60. Zekr	31
Investigación/Bibliografía	31
61. WIKINDEX	31
62. Zotero	31
63. openSIS	31

64. ClaSS	32
65. OpenAdmin	32
66. SchoolTool	32
67. Open-School	32
68. Akura	33
Exámenes	33
69. TCEXAM	33
70. iTest	33
71. Safe Exam Browser	34
Mecanografía	34
72. TuxType	34
73. TypeFaster Typing Tutor	34
74. Klavaro	34
75. WriteType	35
Síntesis del trabajo realizado y propuesta de instalación desde la perspectiva del mejoramiento continuo de los procesos docentes innovados	35

Informe de Cierre

La actividad concentró gran cantidad de profesores y alumnado, se cumplió la actividad en los horarios acordados quedando en funcionamiento una comunidad virtual para los docentes ELGG



Acerca de Elgg

Elgg es un motor de redes sociales capaz de ser utilizado en cualquier tipo de ambiente en donde una red social puede ser implementada (deporte, salud, empresas, etc). Es altamente configurable y adaptable en términos de funcionalidad y estética.

Elgg permite una administración total de la red social, como así también posibilita a los usuarios personalizar sus perfiles con interesantes módulos que visualizan parte del contenido de la red (widgets).

Características principales

- **Actividades:** Elgg provee y brinda la posibilidad al usuario de ver que actividades se han realizado en la red, es posible que el usuario filtre estos datos por “Mi última actividad” y “La última actividad de mis amigos” donde por defecto se ven todas las actividades en el sitio. Es

necesario aclarar que el usuario verá solo la actividad que tenga los permisos correspondientes que lo permitan.

- **Perfiles:** aquí se definen los datos que cada usuario hará públicos. Gracias a la creación de módulos complementarios, el administrador puede configurar los campos según las características particulares de la red, haciendo la misma adaptable a las necesidades de cada proyecto.
- **Grupos:** los usuarios pueden crear grupos para exponer un tema en particular y debatir con otros usuarios sobre el mismo. Los grupos pueden ser abiertos a toda la comunidad o cerrados para el uso de algunos usuarios, quedando a criterio del creador las autorizaciones correspondientes.
- **Blogs:** Elgg te permite crear contenido de blogs, que además de estar etiquetados pueden embeber videos y fotos.
- **Media Embebida:** esto permite a los usuarios embeber videos, imágenes, audio y archivos a los blogs, páginas, comentarios, entre otros elementos.
- **Archivos:** Elgg permite, a su vez, subir fotos, documentos de Word, audio, PDFs y muchos archivos más. El usuario puede navegar a través de ellos y localizarlos de manera fácil y sencilla con el uso de tags.
- **The Wire:** servicio de microblogging interno donde un usuario escribe qué actividad se encuentra realizando y la comparte con otros en tiempo real; semejante al servicio Twitter.
- **Notifications:** las notificaciones son un medio para que el usuario se encuentre actualizado con las novedades, puede configurar que actividad notificará y por que medio, como por ejemplo por mensajería privada o por email.

Características Adicionales

Mensajes privados

Los usuarios pueden enviar y recibir mensajes privados a otros usuarios amigos.

Mensajes en el perfil

Los usuarios pueden dejar un mensaje público en el perfil de otro usuario, el cual estará disponible para todas las personas que visiten dicho perfil.

Páginas

A diferencia de los blogs, las páginas pueden anidar contenido, como si se tratara de un libro.

Dashboard

Cada usuario podrá acceder a una página donde se podrá ver la actividad que tuvo la red.

Amigos

Los usuarios podrán hacerse amigos de otros usuarios, esto permitirá algunas características especiales como enviarle mensajes privados y permitir ver algunos tipos de contenidos.

Bookmarks

Los usuarios podrán seleccionar contenido de la red como favorito de una manera simple y rápida. Estas selecciones podrán ser vistas por los demás usuarios.

Resultados del Taller

Asistencia de Profesores

Nº	NOMBRE	1	2	3
1	Humberto Reyes Torres	P	P	P
2	Katherinne Fuentes Alarcón	P	P	
3	Lastenia Ugalde Meza	P	P	P
4	Ana María Méndez Cowell			
5	Pedro Funk Buntemeyer	P	P	P
6	Nelly Orellana Arduiz	P	P	P
7	Ursula Martínez Ortíz	P	P	P
8	Cristian Carreño León	P	P	P
9	Rebeca Velásquez Cantin			
10	Daisy González Parada			
11	Claudio Berrios Bravo			
12	Constanza Requena Baez	P	P	P
13	José Cerpa López	P	P	P
14	Paola Faundez Espinoza	p	p	
15	Antonieta Gortari Devia			
16	Susana Gómez Z.	p	p	
17	José Provoste Setz			
18	Alda Reyno Feundt	p	p	
19	María González Lagos	P	P	P
20	Alejandro Nettle Valenzuela	P	P	P
21	Alex Carrasco			
22	Juan Carlos Medina Magdaleno	p	p	P
23	Oscar Caneo Salinas	p	p	p
24	Jaime Leiva Nuñez	p	p	p
25	Mauricio Valenzuela Harrington	p	p	
26	Bianca Dapelo	p	p	p
27	Rafael Silva Córdova	p	p	
28	Marcia Barrera (UMD)	P	p	
29	Claudio Páez (UMD)	p	p	P

Asistencia de Alumnos

N°	Nombre	RUT	E-mail
1	Isis Díaz Castro	15.750.170-4	isisivet@gmail.com
2	María José Sepúlveda Molina	16.972.720-1	Kotevalpo88@gmail.com
3	Miguel Montero	17.968.712-7	Miguel.montero@alumnos.upla.cl
4	Valentina Araya	18.271.802-5	Valentina.araya@alumnos.upla.cl
5	Javiera Lenis	18.447.648-7	Javiera.lenis.f@gmail.com
6	Ivonne Ahumada	17.549.728-5	Ivonne.ahumada@alumnos.upla.cl
7	Juan Carlos Miranda Murillo	18.134.565-9	Juan.miranda@alumnos.upla.cl
8	Nicolás Ignacio Soto Cea	16.846.147-k	Nicolas.soto@alumnos.upla.cl
9	Alfonso Velásquez	17.145.231-7	Alfonso_recargado@live.cl
10	Diego Reyes	16.888.319-6	Diego.reyes@alumnos.upla.c
11	Victoria Arévalo	18.380.799-4	Victoria.arevalo@alumnos.upla.cl
12	Edison Herrera	16.890.674-9	Edison.herrera@alumnos.upla.cl
13	Valeska Castillo	17.806.820-2	Valeska.castillo@live.cl
15	Sebastián Flores	16.665.629-K	sebastianffg@gmail.com
16	Rodrigo Tapia	16.756.289-2	Rodrigo.tapia.h@alumnos.upla.cl
17	Alejandro Vergara	14.392.090-9	janovergara@gmail.com
18	Pilar de la Vega	16.500.243-1	pilardlvch@hotmail.com
19	César Cruz	14.062.222-2	Cesar.cruz.delabarra@gmail.com
20	Paola Galleguillos	17.526.358-6	Galleguillos18@gmail.com
21	Camila Muñoz	18.659.133-k	Camila.solange-m@live.cl
22	Laura Millón	18.585.580-k	Laura.millon@alumnos.upla.cl
23	Karina Núñez	16.835.409-6	Karina.nunez.l@alumnos.upla.cl
24	Viviana Rodríguez	18.381.810-4	v.rm16@hotmail.com
25	Nicolás Álvarez	19.129.961-2	nalvarezduran@gmail.com
26	Alicia Silva	13.260.364-2	asilvapizarro@hotmail.com

Etapas del taller

La actividad se ha planeó en 3 etapas realizándose en tres días consecutivos.

La primera parte se enfocó al análisis de la problemática de la pronta incorporación de las tecnologías de la información en la educación, se comparan las distintas ramas del quehacer diario y el valor de las TIC en cada una de ellas y se analiza cada una de ellas haciendo un paralelo con el área de la docencia. Se analizó el enfoque de la problemática de Sir Ken Robinson como punto de partida.

En la segunda parte se plantearon soluciones tanto físicas como conceptuales sobre la metodología de la enseñanza y los cambios que ha ocasionado la aparición de las TIC, se mostró una conferencia del Dr. Mitra Sugata que actualmente es Professor of Educational Technology at the School of Education, Communication and Language Sciences en la Universidad de Newcastle, Reino Unido, en donde muestra empíricamente una experiencia en India que se ha estudiado por más de 14 años dando origen a los sistemas educativos SOLE. El alcance incluye Educación infantil, Presencia Remota, Sistemas auto-organizados, Sistemas cognitivos, Física y Conciencia.

Posteriormente se definió un nuevo tipo de salón de clases basado en la pedagogía llamada Ambiente de aprendizaje centrado en el estudiante para programas Universitarios (SCALE-UP por sus siglas en inglés).

Se discutieron aspectos puntuales de la organización SCALE-UP tales como,

1. El profesor como guía y consejero en lugar de autoridad experto
2. Reorganización de la sala de clases
3. En mesas con grupos de trabajo,
4. Las paredes se convierten en la pizarra
5. Se comparten las computadoras en grupos de 3 a 4 niños
6. La computadora queda escondida dentro de la mesa hasta que se necesite usar para encontrar una información o escribir un reporte.

Como otro aspecto y enfoque completamente distinto se mostró el trabajo de Salman Khan, que es un profesor de profesión informático e ingeniero eléctrico que creó el Khan Academy, una organización de aprendizaje electrónico que tiene como objetivo de cambiar la educación compartiendo conocimientos para cualquier persona en cualquier lugar, los recursos del sitio están disponibles en su totalidad, de forma gratuita.

La tercera parte de la actividad se centró en el uso de software libre como herramienta para la ayuda a la pedagogía, la actividad se enfocó al centro de software de Ubuntu y específicamente a los repositorios de Educación y de Ciencia e Ingeniería.

Análisis de los talleres de empleo de TIC

En los talleres de empleo de TIC, se mostró exclusivamente software bajo la licencia de software libre, un sistema operativo muy intuitivo construido por una comunidad de más de 8 millones de personas, es un sistema construido bajo un esquema de sistema no-organizado, Ubuntu es un sistema operativo basado en Linux y que se distribuye como software libre, el cual incluye su propio entorno de escritorio denominado Unity. Está orientado al usuario novel y promedio, con un fuerte enfoque en la facilidad de uso y en mejorar la experiencia de usuario. Está compuesto de múltiple software normalmente distribuido bajo una licencia libre o de código abierto. Estadísticas web sugieren que la cuota de mercado de Ubuntu dentro de las distribuciones Linux es, aproximadamente, del 49%.

Los docentes se mostraron tremendamente interesados y receptivos a las herramientas entregadas, el sistema operativo junto a las demás herramientas se entregaron en un Pendrive booteable de 16GB de memoria.

Cada docente tuvo la oportunidad de usar por si mismo las herramientas, pudiendo llevar consigo el pendrive terminada la actividad.

Detalle de Herramientas a disposición de los docentes

Las herramientas dentro del sistema operativo UBUNTU se detallan más abajo, éstas herramientas pueden ser cargadas en cualquier momento al estar usando el sistema operativo y se tiene acceso a las actualizaciones automáticamente. Se tuvo el cuidado de escoger solo software gratuito, con lo que se asegura una pronta accesibilidad.

Alfabeto

1. KLettres

Reemplaza School Zone Alphabet Express, Reader Rabbit Toddler

KLettres enseña a los pequeños usuarios de computadoras a reconocer el aspecto y el sonido de las letras y sílabas. También es útil para los usuarios más viejos de computadoras que están aprendiendo un nuevo idioma, como el árabe, checo, portugués brasileño, danés, holandés, Inglés británico, Inglés, Inglés Phonix, francés, alemán, hebreo, húngaro, italiano, Kannada, hebreo, hindi romanizada, Baja Sajonia, luganda, Malayalam, Noruego Bokmål punjabi, español, eslovaco, ucraniano o Telugu. (Tenga en cuenta que para poder utilizar KLettres en Windows, tendrás que descargar KDE for Windows) Sistema Operativo: Windows, Linux.

Astronomía

2. Celestia

Reemplaza Starry Night, Seeker

Una herramienta fabulosa para el hogar o el aula, Celestia contiene un mapa interactivo del universo conocido, construido con imágenes reales de los objetos en el espacio, siempre que sea posible. No sólo se puede ver el cielo desde cualquier punto de la tierra, esta aplicación le permite “volar” a través

de la galaxia y ver cómo las estrellas se ven desde Marte, Júpiter, Plutón y más allá. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

3. Stellarium

Reemplaza The SkyX, Perseus, SkyMap Lite

Mientras Stellarium no incluye las capacidades de “vuelo” de Celestia , presenta una imagen increíblemente precisa y detallada del cielo nocturno desde cualquier punto de la tierra en cualquier momento. De hecho, es tan bien hecho que muchos planetarios usarlo para alimentar sus shows. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

4. KStars

Reemplaza The SkyX, Perseus, SkyMap Lite

Al igual que en Stellarium, KStars permite a los usuarios ver “hasta 100 millones de estrellas, 13.000 objetos de cielo profundo, los 8 planetas, el sol y la luna, y miles de cometas y asteroides.” También incluye una serie de herramientas útiles para los astrónomos aficionados, tales como una lista de observación, un editor FOV, un calendario del cielo, las alertas de supernovas y un glosario de términos técnicos. (Tenga en cuenta que para poder utilizar KStars en Windows, tendrás que descargar KDE for Windows.) Sistema Operativo: Windows, Linux.

5. PP3

Reemplaza Starry Night, SkyMap Software

Los profesores de ciencias a menudo necesitan para reproducir mapas estelares para su uso durante las clases de clases, así como para los documentos y pruebas. Esta aplicación funciona con LaTeX, para simplificar el proceso de creación de mapas estelares para su uso en presentaciones con diapositivas o para imprimir. Sistema operativo: Windows, Linux.

6. StarChart

Reemplaza Starry Night, SkyMap Software

StarChart se describe simplemente como un programa que “dibuja mapas de las cosas en el cielo.” Al igual que PP3, hace un buen trabajo de producción de alta calidad cartas estelares para fines de estudio. Sistema operativo: Linux.

Arte

7. Tux Paint

Reemplaza Crayola Art Studio

Este programa de dibujo básico cuenta con una interfaz amigable para los niños, numerosas herramientas de dibujo, efectos especiales y Tux, el pingüino de Linux. Aunque el sitio web dice que es para niños de 3 a 12, es probable que sea mejor para los de 7 años y menores. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

8. GPaint

Reemplaza Microsoft Paint

Los estudiantes que están más allá de Tux Paint, pero no están listos para el dibujo profesional y herramientas de manipulación de la foto pueden disfrutar de esta aplicación GNU. Se ofrece una solución fácil de usar interfaz y una amplia variedad de herramientas de dibujo. Sistema operativo: Linux.

9. Inkscape

Reemplaza Illustrator, CorelDraw

Este programa de vectores de categoría profesional de dibujo es adecuado para la escuela secundaria y estudiantes avanzados universitarios o adultos que quieren experimentar con el arte digital. El sitio también cuenta con una biblioteca de arte libre, para ayudarle a empezar con tus propias creaciones.

Sistema operativo: Windows, Linux, OS X

10. Alchemy

Reemplaza Microsoft Paint

Diseñado para ayudar a los artistas a que sus “jugos creativos” fluyan, la alquimia tiene un conjunto de características deliberadamente limitado – sin opción de deshacer, sin selección, sin edición. Los profesores de arte la pueden utilizar como punto de partida para ayudar a los estudiantes al “bosquejo” nuevas ideas antes de pasar a crear piezas de arte del mundo real terminadas, utilizando medios o aplicaciones más avanzadas. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X

Química

11. Kalzium

Reemplaza Periodic Table of Chemical Elements

¿Necesita ayuda con introducción a la química? Esta aplicación KDE permite a los estudiantes explorar la tabla periódica, y viene completa con una calculadora de peso molecular, una tabla de isótopos, un editor molécula 3D y una resolución de ecuaciones para problemas estequiométricos. (. Tenga en cuenta que para poder utilizar Kalzium en Windows, tendrás que descargar KDE for Windows) Sistema Operativo: Windows, Linux.

12. Avogadro

Reemplaza ChemDraw

Para los estudiantes más avanzados y químicos profesionales, Avogadro ofrece una interfaz intuitiva para crear visualizaciones de moléculas. El sitio web también incluye algunos consejos para educadores sobre la integración de Avogadro en el aula. Sistema operativo: Windows, Linux.

Juegos Educativos

13. GCompris

Reemplaza Various JumpStart Packages, Various Reader Rabbit Packages

Los niños menores de 10 años disfrutarán de esta colección de más de 100 juegos educativos. Además de las actividades diseñadas para enseñar lecciones sobre lectura, historia, matemáticas, ciencias y otras materias, sino que también incluye “cosas divertidas” como el ajedrez, memoria, sudoku y actividades similares. Sistema operativo: Windows, Linux.

14. ChildsPlay

Reemplaza Various JumpStart Packages, Various Reader Rabbit Packages

ChildsPlay es también una colección de aplicaciones, aunque no incluye las actividades casi tantos como GCompris. Cuenta con 11 juegos, incluyendo juegos de memoria, el alfabeto y actividades de reconocimiento de números y rompecabezas. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

Idiomas

15. ZWDisplay

Reemplaza Declan's ReadWrite Chinese

Un programa que combina diccionario / flashcard (tarjetas didácticas), ZWDisplay ayuda a los estudiantes de mandarín aprender a leer y pronunciar los caracteres chinos. Se utiliza un esquema de

color único y una amplia variedad de opciones para simplificar el proceso de aprendizaje de idiomas.
Sistema operativo: Linux.

16. Step Into Chinese

Reemplaza Declan's ReadWrite Chinese

“Step into Chinese” se describe como una “herramienta de explotación de idioma” que ayuda a entender al hablante nativo de Inglés, mandarín en su contexto. Incluye 8.300 caracteres chinos que corresponden a 26.000 palabras chinas modernas y conceptos. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

17. Zkanji

Reemplaza JISHOP

Esta aplicación para estudiantes que están aprendiendo japonés incluye un diccionario con más de 190.000 palabras, así como un programa de tarjeta de memoria flash o didácticas. También incluye información útil sobre cómo escribir caracteres kanji. Sistema operativo: Windows.

Tarjetas didácticas

18. FlashQard

Reemplaza Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Utilizando el método Leitner de presentación de tarjetas, esta aplicación optimiza el tiempo de estudio para una máxima eficiencia, centrándose en la información que todavía no sabemos. Crea tus

propias tarjetas para cualquier tema o utiliza uno de los conjuntos de tarjetas pre-hechas para el aprendizaje de idiomas o hechos de geografía. Sistema operativo: Windows, Linux.

19. jVLT

Reemplaza Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Muy similar a FlashQard, basada en Java jVLT también utiliza el método Leitner para ayudar a los estudiantes a dominar conceptos. Sin embargo, esta aplicación se centra principalmente en el vocabulario, por lo que es ideal para los estudiantes que estudian una lengua extranjera. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

20. The Mnemosyne Project

Reemplaza Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Una de las mejores aplicaciones disponibles flashcard, Mnemosyne nació de un proyecto de investigación que estudia la naturaleza de la memoria a largo plazo. Es compatible con múltiples formatos de tarjetas y utiliza un algoritmo para determinar qué tarjeta debería aparecer a continuación. Los usuarios que decidan no hacerlo pueden subir su progreso anónimamente con el fin de proporcionar datos para el equipo de investigación. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

21. Pauker

Reemplaza Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Basado en Java Pauker le permite llevar sus tarjetas con usted en casi cualquier dispositivo. Al igual que muchas de las aplicaciones de esta categoría, se utiliza el método Leitner de presentación flashcard para fortalecer su ultra-corto plazo, a corto plazo y la memoria a largo plazo. Sistema operativo: Independiente del SO.

22. Parley

Replaces Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Además de las tarjetas tradicionales, Parley también utiliza anagramas, opción múltiple, llenar-en-el-blanco, sinónimo / antónimo y otros tipos de pruebas para mejorar su vocabulario. Muchos conjuntos creados por el usuario de tarjetas están disponibles en KDE for Windows.. Sistema operativo: Windows, Linux.

23. Anki

Replaces Flash Card Manager, studyPerfect, WinFlash

Esta aplicación se jacta de que puede ayudar a los estudiantes a aprender casi cualquier tipo de información, ya sea que estén aprendiendo un nuevo idioma, estudiar para los exámenes médicos o tratando de recordar los acordes de guitarra. Se presenta en las versiones de Android y iOS, por lo que es ideal para aprender sobre la marcha. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X, iOS, Android.

Geografía

24. WorldWind

Reemplaza Google Earth

Muy similar a Google Earth, la herramienta desarrollada por la NASA permite ver imágenes de satélite y mapas de cualquier lugar del planeta. También incluye una API para desarrolladores que quieran incluir la funcionalidad WorldWind dentro de sus propias aplicaciones. Sistema operativo: Independiente del SO.

25. Marble

Reemplaza Google Earth

Este “mundo virtual” va mucho más allá de la cartografía básica, la integración de tiempo, fotos, información del tráfico y Wikipedia. Con las versiones móviles (actualmente sólo para los teléfonos Nokia, Android es una versión de la obra), sino que también se convierte en un sistema paso a paso para la navegación. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

Automatización de Biblioteca

26. VuFind

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

Este sistema de gestión de la biblioteca cuenta con capacidades de Web 2.0 y el diseño hecho “por las bibliotecas para las bibliotecas.” La arquitectura modular significa que es fácil de instalar sólo las características que usted necesita – o para agregar o modificar módulos como sea necesario. Sistema operativo: Independiente del SO.

27. LibLime Koha

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

Utilizado por miles de bibliotecas de todo el mundo, Koha se describe como “la más avanzada y rentable solución abierta de automatización”. Hosting sin costo, soporte, consultoría de implementación, desarrollo y servicios también están disponibles en el sitio. Sistema operativo: Independiente del SO.

28. OpenBiblio

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

OpenBiblio cuenta con características que incluyen un catálogo en línea de acceso público (OPAC), circulación, catalogación y administración del personal. Consulte el sitio para una amplia documentación y plantillas. Sistema operativo: Independiente del SO.

29. Evergreen

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

Esta solución de automatización de bibliotecas se enorgullece de su capacidad de crecimiento. La comunidad de Evergreen es inusualmente activa, con boletines y actualizaciones periódicas, y se pueden encontrar demostraciones del software y un sistema interactivo de bibliotecas utilizando Evergreen en el sitio web. Sistema operativo: Independiente del SO.

30. OPALS

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

Abreviatura de "OPen-source Automated Library System", OPALS es una de las soluciones de automatización más alta calificación de biblioteca disponibles. Proporciona acceso basado en Web a bases de datos, colecciones de bibliotecas y archivos digitales. Alojamiento pagados y otros servicios están disponibles. Sistema operativo: Independiente del SO.

31. NewGenLib

Reemplaza Alexandria, ResourceMate, Surpass, Mandarin Library Automation

NewGenLib orgullosamente se proclama el "mejor sistema abierto biblioteca de origen." Las características notables incluyen soporte para smartphones y tablets Android, el cumplimiento de las normas, una interfaz intuitiva y mucho más. Sistema operativo: Independiente del SO.

Logica/Debate

32. Argumentative

Reemplaza Rationale

Ideal para estudiantes que toman la lógica, el debate, la ley, la escritura, el habla y clases similares, Argumentative hace que sea fácil crear una representación visual de un argumento. Realiza un

seguimiento de las instalaciones, razones, objeciones, ayudantes, razonamiento, análisis y mucho más para ayudar a los usuarios crear documentos bien razonados y discursos. Sistema operativo: Windows.

33. Argunet

Reemplaza Rationale

Argunet ofrece tanto un editor de argumento (similar a Argumentative) y una biblioteca de los argumentos que los estudiantes pueden explorar y analizar. Se puede utilizar en un sistema autónomo o en una configuración cliente-servidor para fomentar la colaboración entre los estudiantes o equipos de debate. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

34. iLogos

Reemplaza Rationale

Basadas en Java iLogos no es tan elegante como otros “mapeadores de argumentos”, pero hace bastante fácil crear argumentos con diagramas, combinando palabras e imágenes. El sitio también incluye una útil lista de herramientas similares. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

Matemáticas

35. Sage

Reemplaza Visual Math, Mathematica

Sage reúne a más de 100 proyectos abiertos de matemáticas bajo una interfaz unificada. Se puede manejar todo, desde álgebra básica, cálculo, criptografía, la teoría de grupos y todo lo demás. Sin embargo, la interfaz es muy sencilla y se sentirá más cómodo para los usuarios con algo de experiencia en programación. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

36. Genius

Reemplaza Visual Math, Mathematica

Esta aplicación funciona como una calculadora y como una herramienta educativa de investigación. Para usarlo, usted tendrá que introducir una expresión matemática que utiliza el lenguaje de extensión Genius (GEL), pero el lenguaje está diseñado para parecerse lo más parecido sintaxis matemática normal como sea posible. Sistema operativo: Linux, OS X.

37. Scilab

Reemplaza Visual Math, Mathematica

Diseñado por ingenieros y científicos, Scilab puede manejar las matemáticas y simulación, visualizaciones 2D y 3D, optimización, estadística, diseño de sistemas de control y análisis, procesamiento de señales y mucho más. Soporte, capacitación y servicios pagados están disponibles a través de las Scilab Enterprises. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

38. Maxima

Reemplaza Visual Math, Mathematica

Un descendiente de Macsyma MIT, Maxima se describe como “un sistema para la manipulación de expresiones simbólicas y numéricas, incluyendo diferenciación, integración, serie de Taylor, transformadas de Laplace, ecuaciones diferenciales ordinarias, sistemas de ecuaciones lineales, polinomios y conjuntos, listas, vectores, matrices y tensores. “También puede crear gráficos en 2D y 3D. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

39. GeoGebra

Reemplaza Visual Math, Mathematica

Con su amplia gama de capacidades, GeoGebra es adecuado para los estudiantes de primaria que aprenden aritmética, álgebra y geometría, e incluso para los estudiantes universitarios estudiando

cálculo y matemáticas avanzados. Específicamente diseñado como una herramienta educativa, es mucho más fácil de usar que muchas de las aplicaciones matemáticas otros en nuestra lista, y el sitio Web también incluye recursos útiles para los educadores. Sistema operativo: Independiente del SO.

40. GraphCalc

Reemplaza Visual Math

GraphCalc no es tanto un reemplazo de otro software, como un reemplazo para calculadoras de mano. El sitio cuenta "GraphCalc puede ser su primera, última y única línea de ataque contra la matemáticas que le amenazan con empujarlo al borde de la locura". Hace cortes, cubos, tiras y funciones de puré, que dejan otras calculadoras preguntándose qué les golpeó. "El proyecto no ha sido actualizado desde hace tiempo, pero sigue siendo una alternativa útil para calculadoras gráficas. Sistema operativo: Windows, Linux.

41. gnuplot

Reemplaza Visual Math, Mathematica

A diferencia de muchas de las aplicaciones matemáticas en nuestra lista, Gnuplot hace una sola cosa – crear gráficos. Funciona desde la línea de comandos y apoya gráficos 2D y 3D. Sistema operativo: Windows, Linux, Unix, OS X, y otros.

42. Dr. Geo

Reemplaza Cabri

Esta aplicación galardonada, invita personas de 7 años de edad a 77 para "ser un geómetra". Permite a los estudiantes a crear e interactuar con dibujos de objetos geométricos para que puedan comprender mejor las lecciones de geometría. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

43. Kig

Reemplaza Cabri

Al igual que el Dr. Geo, la aplicación de geometría KDE también proporciona una interfaz para trabajar y aprender más sobre las figuras geométricas. (Tenga en cuenta que para poder utilizar Kig en Windows, tendrás que descargar KDE for Windows.) Sistema Operativo: Windows, Linux.

Música

44. MuseScore

Reemplaza Sibelius, Finale

Los estudiantes de música teoría probablemente encontrará esta aplicación útil. Incluye lecciones y juegos interactivos que le examine en su teoría del conocimiento y la formación del oído. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

46. GNU Solfege

Reemplaza Earmaster

Esta aplicación tiene entrenamiento del oído ejercicios diseñados para enseñar a los estudiantes a identificar los intervalos, acordes, escalas y patrones rítmicos. También incluye algo de teoría y actividades a la vista de canto. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

47. Step

Reemplaza Yenka Science

Step es un simulador interactivo de física que permite a los estudiantes explorar la mecánica clásica, partículas, resortes, la gravedad, las fuerzas de Coulomb, colisiones, ondas de sonido y mucho más. También incluye un solucionador de ecuaciones y una herramienta de conversión de unidades. (Tenga en cuenta que para poder utilizar Step en Windows, tendrás que descargar KDE for Windows) Sistema Operativo: Windows, Linux.

Sistemas de Administración de Cursos en línea/LMS

(LMS: Learning Management Systems)

48. Moodle

Reemplaza Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

Increíblemente popular, Moodle es un sistema de gestión de cursos altamente escalable que actualmente alimenta a casi 7 millones de cursos en línea con más de 65 millones de usuarios. El sitio web ofrece demostraciones útiles para que puedas ver este CMS en acción, tanto desde el punto del instructor y de un estudiante. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

49. Sakai

Reemplaza Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

Sakai ofrece dos productos separados de código abierto: Sakai CLE, que es similar a otros sistemas de aprendizaje en línea, y Sakai OAE, que es una plataforma de intercambio y colaboración social para académicos, investigadores y estudiantes. Varias filiales comerciales ofrecen servicios de alojamiento y afines. Sistema operativo: Independiente del SO.

50. Claroline

Replaces Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

Disponible en varios idiomas, Claroline es usado por organizaciones en más de 100 países diferentes. Cuenta con una interfaz muy intuitiva, y es lo suficientemente flexible como para satisfacer las necesidades de las empresas y asociaciones, así como colegios y universidades. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

51. eFront

Reemplaza Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

A diferencia de la mayoría de los otros sistemas de gestión de aprendizaje en nuestra lista, eFront hace especial énfasis en la satisfacción de las necesidades de formación de las empresas. Está disponible en versiones comercial hospedada y empresarial, así como la edición de código abierto. Sistema operativo: Windows, Linux.

52. ILIAS*

Reemplaza Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

ILIAS dice ser el primer sistema de gestión de aprendizaje de código abierto en el mundo en lograr cumplir con SCORM 2004 (3^a edición) . También cuenta con una comunidad muy activa con conferencias y eventos de usuario programadas con regularidad en muchos y diversos países. Sistema operativo: Windows, Linux.

53. ATutor

Reemplaza Pearson Learning Studio, Articulate Storyline, TrainCaster LMS

A tutor fue diseñado para cumplir con los estándares de la industria, tales como SCORM Content Packaging, SCORM 1.2 LMS RTE3, Protocolo de autenticación OAuth y otros, y las normas de accesibilidad, tales como W3C WCAG 2.0 del W3C ATAG 2,0, EE.UU. Sección 508 y muchos otros. Prueba la demo online para verlo en acción. Sistema operativo: Independiente del SO.

Sistemas Operativos

54. Edubuntu

Reemplaza Microsoft Windows

Esta distribución basada en Ubuntu Linux tiene como objetivo recoger todo lo mejor en software de código abierto educativo y ponerlo a disposición junto con un fácil de usar, el sistema operativo libre. Es desarrollado por una comunidad comprometida con la idea de que “el aprendizaje y el conocimiento debe estar disponible para todos los que quieren mejorarse a sí mismos y al mundo que les rodea.”

55. Qimo for Kids

Reemplaza Microsoft Windows

Como se puede adivinar por el nombre, este sistema operativo basado en Ubuntu fue diseñado para ser utilizado por niños, especialmente por aquellos tan pequeños como de tres años de edad. Cuenta con una amplia biblioteca de juegos educativos, y sus iconos grandes hacen que sea fácil para los niños pequeños a encontrar lo que estás buscando.

56. Debian Edu/Skolelinux

Reemplaza Microsoft Windows

Esta variación Debian incorpora muchos juegos educativos y aplicaciones, y está disponible en varios idiomas. El nombre de “Skolelinux” en noruego significa “Escuela Linux.”

57. Fedora Education Spin

Reemplaza Microsoft Windows

Fedora, la versión de la comunidad de la distribución Linux Red Hat, viene en versión especial para educación. Se incluye el entorno de escritorio Sugar (empleado por el proyecto OneLaptopPerChild o OLPC), las aplicaciones educativas de KDE y una versión del entorno de desarrollo integrado Eclipse para que los estudiantes puedan aprender a escribir su propio código.

Religión

58. BibleTime

Reemplaza Logos

Herramientas de estudio del más alto nivel de la Biblia como el Logos, puede, costar cientos o incluso miles de dólares, pero BibleTime ofrece muchas de las mismas capacidades de forma gratuita. Proporciona búsqueda, acceso a más de 200 Biblias, comentarios y recursos relacionados. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

59. Xiphos

Reemplaza Logos

Xiphos proporciona acceso a los mismos textos bíblicos y recursos como BibleTime-que sólo tiene una interfaz diferente. También proporciona la capacidad para que los usuarios creen sus propios módulos, tales como revistas, listas de oración y comentarios personales que puedan compartir con sus amigos. Sistema operativo: Windows, Linux.

60. Zekr

Reemplaza Al-Qari Plus

Esta aplicación permite acceder al Corán y comentarios en varias versiones diferentes. Es completamente gratuito y de código abierto porque sus desarrolladores siguen una regla muy simple: “Nunca lucrar con El Profeta”. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

Investigación/Bibliografía

61. WIKINDEX

Reemplaza EndNote, Bibloscape

WIKINDEX combina herramientas para el seguimiento de información bibliográfica con herramientas para la autoría de documentos en colaboración. Puede ser desplegado en un único sistema o en un servidor Web, y sabe cómo dar formato a las entradas de las guías de estilo más populares, incluyendo el manual de Chicago, APA y otros. Sistema operativo: Independiente del SO.

62. Zotero

Reemplaza EndNote, Bibloscape

Zotero almacena información de investigaciones de donde la encuentres- con tu navegador. Se trata de un plug-in para Firefox que automáticamente recopila y organiza tu investigación de modo que usted puede fácilmente buscar en ella más tarde. Sistema operativo: Independiente del SO.

Sistema de Información Estudiantil/SIS

63. openSIS

Reemplaza PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Descargado más de 50.000 veces y se utiliza en más de 12.000 escuelas, openSIS se describe a sí mismo como “el único SIS global de fuente abierta en el mundo”. Además de la edición de la

comunidad cuenta con soporte comercial para escuelas y distritos. Sistema operativo: Windows, Linux.

64. ClaSS

Reemplaza PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Utilizado por algunas de las más grandes escuelas internacionales en Europa, ClaSS se describe como “un sistema de gestión de la información que pone a los estudiantes en primer lugar.” Incluye una base de datos de los estudiantes, mensajería, información y características de gestión escolar.

65. OpenAdmin

Reemplaza s PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Descargado cerca de 25.000 veces, este SIS ha sido implementado por escuelas de todo el mundo-de hecho, se puede ver un conteo de cuántas escuelas en cada país lo utiliza directamente en la página principal del proyecto. Incluye módulos para la demografía, asistencia, disciplina, boletas de calificaciones, honorarios, libro de calificaciones en línea, transcripciones, necesidades especiales y mucho más. Sistema operativo: Independiente del SO.

66. SchoolTool

Reemplaza PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Diseñado para las escuelas en países en desarrollo, SchoolTool se ejecuta en Ubuntu y ha sido traducido a numerosos idiomas. La última actualización puede realizar un seguimiento de habilidades, los resultados y las normas, lo cual es útil para el cumplimiento de las regulaciones en muchas áreas. Sistema operativo: Linux.

67. Open-School

Reemplaza PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Este SIS muy pulido cuenta con mucha facilidad de uso, seguridad y escalabilidad. Una versión de la comunidad libre está disponible, pero el sitio web promueve principalmente la versión comercial. Sistema operativo: Windows, Linux.

68. Akura

Reemplaza PowerSchool, Schoolmaster, RenWeb

Akura fue diseñado para una “universidad” (lo que equivale a una escuela K-12 en los EE.UU.) en Sri Lanka y sirve a muchas instituciones asiáticas. Ha ganado muchos premios, y es especialmente popular entre las escuelas religiosas. Sistema operativo: Windows, Linux.

Exámenes

69. TCEXAM

Reemplaza Exam Pro, QuestionMark

Este software de evaluación informatizada tiene por objeto simplificar la creación, entrega y calificación de las pruebas. Está disponible bajo una licencia de código abierto para el uso no comercial o con una licencia comercial pagada. Sistema operativo: Independiente del SO.

70. iTest

Reemplaza Exam Pro, QuestionMark

Este software cliente-servidor hace que sea fácil para dar a cada estudiante una versión diferente de la prueba, ya que puede tomar de las preguntas de una base de datos pre-establecida. Está disponible en nueve idiomas diferentes. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

71. Safe Exam Browser

Reemplaza Exam Pro, QuestionMark

Si usted está dando una prueba empleando el navegador (por ejemplo, a través de un sistema de gestión de aprendizaje), esta herramienta se bloquea el sistema del estudiante para que no puedan navegar por Internet o acceder a otras aplicaciones mientras esté tomando el examen. Se puede utilizar con PCs en red propiedad del estudiante, así como propiedad de la escuela . Sistema operativo: Windows.

Mecanografía

72. TuxType

Reemplaza Maevis Beacon Teaches Typing, Typing Instructor

Para los niños más pequeños que están aprendiendo su camino alrededor del teclado, esta aplicación utiliza juegos divertidos para ayudar a los estudiantes a aprender las diversas letras. Escriba rápidamente para ayudar a Tux, el pingüino de Linux comer todos los peces o salvar a la Tierra de los asteroides que caen. Sistema operativo: Windows, Linux, OS X.

73. TypeFaster Typing Tutor

Reemplaza Maevis Beacon Teaches Typing, Typing Instructor

A diferencia de TuxType, TypeFaster esta es una completa herramienta de aprendizaje de mecanografía . Incluye un juego que mecanografía 3D, y tiene un modo de maestro que permite a los instructores para seguir el progreso de los estudiantes. Sistema operativo: Windows, Linux.

74. Klavaro

Reemplaza Maevis Beacon Teaches Typing, Typing Instructor

El humilde Klavaro se describe a sí misma como “simplemente otro programa tutor de mecanografía”, pero en realidad es bastante único por su teclado y el funcionamiento independiente del lenguaje. Además de la conocida distribución del teclado “QWERTY”, es compatible con otros seis diseños integrados, o puedes usar el editor de teclados para crear el tuyo propio. También está disponible en 25 idiomas diferentes, haciendo de esta una buena opción para los usuarios fuera de los EE.UU. Sistema Operativo: Windows, Linux.

75. WriteType

Reemplaza Microsoft Word

Esta opción no enseña a los estudiantes a Mecanografiar solo facilita la escritura, sobre todo para los usuarios más jóvenes. Incluye características tales como la terminación de palabras, modo de leer en voz alta, comprobación de la gramática y auto-corrección para que sea más fácil a los jóvenes el crear documentos por sí mismos. Sistema operativo: Windows, Linux.

Síntesis del trabajo realizado y propuesta de instalación desde la perspectiva del mejoramiento continuo de los procesos docentes innovados

La actividad realizada mostró 2 innovaciones que han cambiado la forma de enfrentar la educación, tanto el Dr. Sugata Mitra como el profesor Salman Khan, han cambiado la forma de ver las TIC y su uso en la educación de personas. Se mostraron y sugieren metodologías y distribuciones físicas para un ambiente de estudio con un gran aporte de las TIC.

En el taller con aplicaciones libres, se pudieron conocer herramientas que cada docente pudo acceder bajo sus dedos y llevarse consigo a casa.

Se dejó en funcionamiento una comunidad virtual para los docentes ELGG (www.redupla.cl) en donde pueden concentrar todas las comunicaciones del tipo correo, blog, foros, compartir archivos, links, etc...