

SEMINARIO
INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

11 AL 13 DE ENERO 2021

Para más información
<https://upla.cl/innovaciondigital/>

¿Por qué innovar nuestra relación con la tecnología en espacios educativos?

“Dos capacidades no humanas importantes en la inteligencia artificial, son la conectividad y la capacidad de actualización, entonces ¿Quién nos puede preparar para los desafíos que nos plantea la infotecnología y un ambiente mediatizado por tecnología digital?”

Yuval Noah Harari

SEMINARIO INTERNACIONAL INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS 11 AL 13 DE ENERO 2021



Universidad de
Playa Ancha

UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DIGITAL

El primer seminario internacional de innovación digital en espacios educativos, que organiza la Unidad de Innovación Digital, de la Vicerrectoría Académica de la Universidad de Playa Ancha, tiene como propósito incorporar a la comunidad académica universitaria a una pertinente discusión sobre el rol de las instituciones educativas en este contexto, en especial en la educación superior, Un contexto donde se avecina la personalización del proceso formativo, cuyo objeto es convertir las experiencias de aprendizaje (y de enseñanza) en un trayecto lo suficientemente flexible para que responda a las necesidades individuales y únicas de cada persona (Castaneda, Bartolome, & Adell, 2019) y es que las tecnologías digitales se transforman en educativas, cuando el estratega del contexto de aprendizaje (una de las funciones del docente en este escenario) intenciona rutas para que suceda.

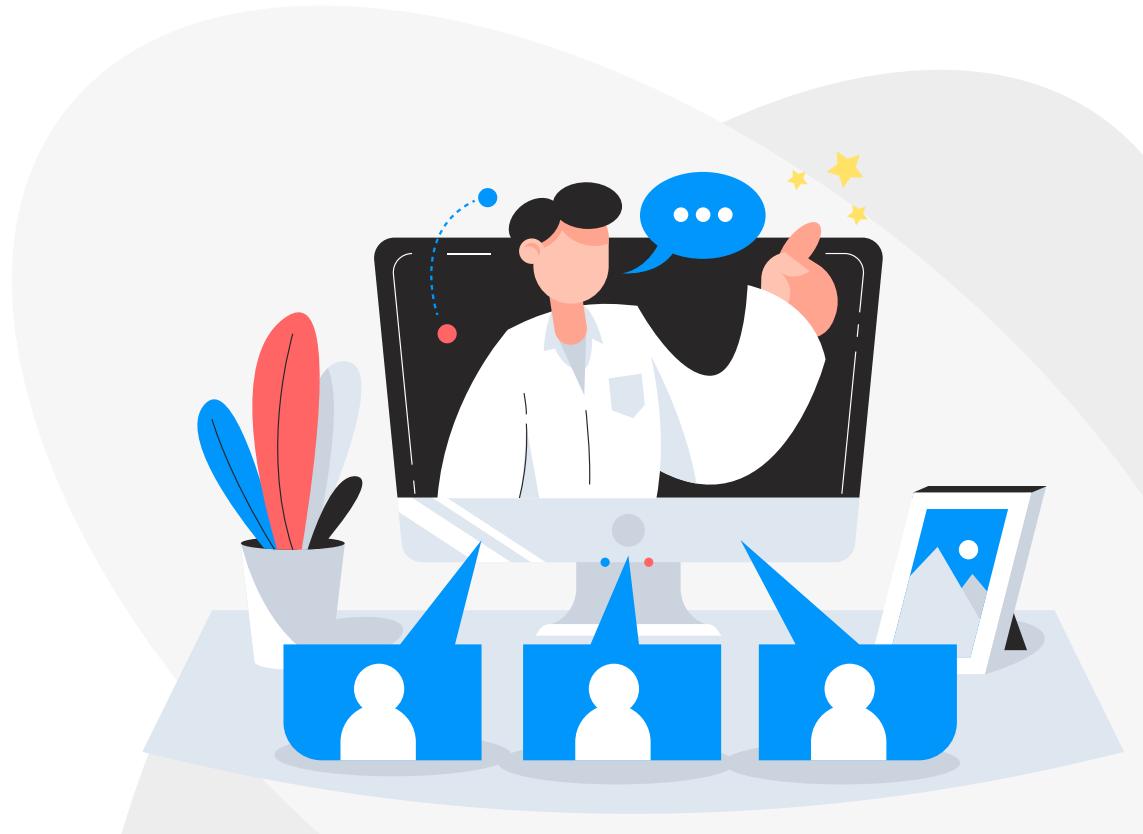
Si nos remontamos a la aparición del “hipertexto” un actor secundario, pero de relevancia superlativa en los inicios de internet, vino a cambiar la linealidad acostumbrada en el quehacer humano, ya no necesitaríamos profundizar “obligatoriamente” en un contenido, sino que podíamos ir generando nuestras propias rutas de un aprendizaje informal, saltando de uno en otro, claro había que enseñar a cómo hacerlo de forma adecuada, segura, confiable y pertinente. Sin embargo, el sistema educativo no “escuchó” lo que estaba pasando en el ambiente. No incorporó dentro de sus currículos el saber contextualizado, que se infería sucedería con el cambio de paradigma. Los hipertextos e hipermedias, son conceptos no productos. Esto es una forma de pensar, no es un instrumento que te compras y luego usas mientras sigues pensando de la misma forma que antes (Berners-Lee, 2000).

No es tarde para el sistema educativo, pero si exigirá cambios importantes, necesitamos aprender a aprender, gestionar la autonomía, pues la única constante será el cambio. Bauman hablaba de los tiempos líquidos en 2007, diez años después actualizaba el concepto en tiempos gaseosos por la volatilidad de los compromisos, “el pensar de manera colectiva, propia de la modernidad, ha fallecido, dando paso al nacimiento de un mundo en donde prima el individualismo” (Bauman, 2017).

Este periodo de emergencia sanitaria, ha hecho germinar una promisoria generosidad, una preocupación por el otro/a, la colaboración y el aprendizaje colectivo. Las instituciones educativas están dispuestas a derribar fronteras y compartir experiencias para así afrontar los desafíos de un nuevo paradigma, que se asoma como permanente.

Agradecemos que este revisando este documento y les invitamos a participar, a ser parte activa de un proceso de reflexión e innovación, que comenzamos con este seminario, pero que en acciones, iremos creando y generando redes de colaboración, en perspectiva de fortalecer las rutas para la transformación universitaria, con base en la comunidad educativa, sin fronteras, estimulando el aprendizaje a lo largo y ancho de la vida.

**Antonio González Grez y Equipo,
Unidad de Innovación Digital
Vicerrectoría Académica
Universidad de Playa Ancha, Chile.**



ITINERARIO

LUNES 11 DE ENERO

JORNADA AM

| | |
|---------------|---|
| 10:00 | Inicio del Seminario. |
| 10:05 - 10:35 | Presentación Inaugural del "Seminario Internacional Innovación Digital en Espacios Educativos" a cargo de Dra. Violeta Acuña Collado, Vicerrectora Académica, Universidad de Playa Ancha. |
| 10:40 -12:00 | Simposio "Procesos Formativos Sincrónico y Asincrónico en la UPLA" El simposio presentará las normas que regirán el proceso académico 2021 y las formas en que la Universidad, a través de la Unidad de Innovación digital de la Vicerrectoría Académica, acompañará a través de cursos, cápsulas, consultorio tecno-pedagógico y otros formatos y recursos de apoyo a la docencia. Presentación Programa de Apoyo al desarrollo de la competencia digital docente. |
| 12:00-12:10 | Receso |
| 12:11-12:50 | Mirada académica de una Educación Sincrónica y Asincrónica en la UPLA. |

JORNADA PM

| | |
|-------------|---|
| 14:45-14:55 | Inauguración del "Seminario Internacional de Innovación Digital en Espacios Educativos", a cargo de la Dra. Violeta Acuña Collado, Vicerrectora Académica, Universidad de Playa Ancha. |
| 15:00-15:45 | Ponencia Dr. José Miguel Correa Gorospe, Catedrático de la Universidad del País Vasco. Miembro del grupo de investigación Elkarrikertuz-Artikertuz y de la Red de Investigación e innovación educativa REUNI+D. Con la comunicación: "Tecnologías de la Información y Comunicación y el aula de Educación Infantil". |
| 15:46-15:58 | Sesión de preguntas al ponente Dr. José Miguel Correa Gorospei. |
| 16:00-16:45 | Ponencia Daniela Geli, Licenciada en Tecnología de la Información, Experta en Tecnologías Adaptadas y estrategias pedagógicas orientadas a la Educación. Con la comunicación: "Tecnología Inclusiva". |
| 16:46-16:58 | Sesión de preguntas a la ponente Daniela Geli. |
| 17:00-18:00 | Ponencia Luis Dávila, Doctorando en Administración de la Educación y Magíster en Gestión Educativa y Docencia, consultor TIC del Ministerio de Educación Perú. Certificado como educador edtech, Google, Microsoft, Adobe, Common Sense, Symbaloo, Quizizz, Nearpod y Embajador de Aonia Learning, Genially, Wakelet y Flipped Primary. Con la comunicación: Gamificación del Aprendizaje, a través de Escape Room y Break out Edu. |
| 17:46-17:58 | Sesión de preguntas al ponente Luis Dávila. |
| 18:00 | Cierre primer día del seminario. |

ITINERARIO

MARTES 12 DE ENERO

JORNADA AM

| | |
|-------------|--|
| 9:30 | Inicio del Seminario. |
| 9:40-10:00 | Presentación inaugural "Concurso Buenas Prácticas" a cargo de la Dra. Ivonne Fuentes Román, Directora General de Pregrado, Universidad de Playa Ancha. |
| 10:01-10:10 | Presentación Jurado Concurso , compuesto por Ruth Toro, Luis Dávila, Claudio Saavedra, Ivonne Fuentes. |
| 10:11-13:10 | Ponencias Buenas Prácticas e Innovación en Confinamiento . |
| 13:11-13:30 | Deliberación del Jurado. |
| 13:31-13:40 | Premiación y cierre del concurso. |

JORNADA PM

| | |
|-------------|---|
| 14:45-14:55 | Inauguración de Seminario Internacional de Innovación Digital en Espacios Educativos, a cargo de la Dra. Ivonne Fuentes Román, Directora General de Pregrado, Universidad de Playa Ancha |
| 15:00-15:45 | Ponencia Javier Prada , Catedrático, ingeniero técnico en Informática de Gestión y Experto en Competencias Digitales para la Enseñanza y el Aprendizaje por la Universidad de Sevilla. Certified Trailer de Google for Education. Empresario y Co-Fundador de la Iniciativa Iberomericana Competencia Digital Cero. Con la comunicación: " Datos para todas/os ". |
| 15:46-15:58 | Sesión de preguntas al ponente Javier Prada. |
| 16:00-16:45 | Ponencia Dra. Ruth Toro , Magíster en Gerencia Educativa, Doctora en Ciencias de la Educación, PostDoctora en Gerencia de la Educación Superior, Jefa de Aprendizaje Virtual en la Universidad Autónoma del Perú. Con la comunicación: " Aprendizaje Basado en la Investigación ". |
| 16:46-16:58 | Sesión de preguntas a la ponente Dra. Ruth Toro. |
| 17:00-17:45 | Ponencia Claudio Saavedra , Country Manager para Latinoamérica de Genially. Master en Marketing con más de 8 años de experiencia internacional como Chile, Irlanda y España. Apasionado por la innovación, la transformación digital y las nuevas tecnologías. Con la comunicación: " La magia de Genial.ly y las presentaciones interactivas ". |
| 17:46-17:58 | Sesión de preguntas al ponente Claudio Saavedra. |
| 18:00 | Cierre segundo día del seminario. |

ITINERARIO

MIÉRCOLES 13 DE ENERO

JORNADA AM

| | |
|-------------|--|
| 10:00 | Inicio del Seminario. |
| 10:05-10:45 | Presentación Inaugural a cargo de la Dra. Ivonne Fuentes Román, Directora General de Pregrado, Universidad de Playa Ancha. |
| 10:46-10:55 | Presentación Jurado Concurso, Carolina Alburquerque, Jaime Leiva, Victor Huerta, Cristian Rojas. |
| 11:00-12:30 | Ponencias Experiencias de Aprendizaje Estudiantil en Presencia Digital. |
| 12:31-12:50 | Deliberación del Jurado. |
| 12:51-13:30 | Premiación. |
| 13:30-13:45 | Cierre del concurso y seminario. |

**JOSE MIGUEL CORREA GOROSPE**

Universidad del País Vasco

TECNOLOGIAS DE LA INFORMACIÓN Y COMUNICACIÓN Y EL AULA DE EDUCACIÓN INFANTIL

Imparto docencia de Tic en la Educación en la formación del profesorado, en la Facultad de Educación, Filosofía y Antropología de San Sebastián. Soy catedrático de Universidad en el Departamento de Didáctica y Organización Escolar de la Universidad del País Vasco (España). Miembro del grupo de investigación Elkarrikertuz-Artikertuz,(www.elkarrikertuz.es) participante de la Red de Investigación e Innovación educativa REUNI+D (www.reunid.eu). He desarrollado numerosos proyectos de investigación sobre Tecnologías digitales, formación y aprendizaje del profesorado e identidad docente. Actualmente investigamos sobre: Trayectorias de aprendizajes de jóvenes universitarios: concepciones, estrategias, tecnologías y contextos.

Orcid: 0000-0002-6570-9905

Scopus: 35368243700

Resercher ID: L-5627-2013



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información

<https://upla.cl/innovaciondigital/>

**JAVIER PRADA**

Instituto Camara Comercio Sevilla
DATOS PARA TOD@S

Entusiasta del poder de las tecnologías para revolucionar la educación, creación de relaciones y oportunidades.

Ingeniero Técnico en Informática de Gestión y Experto en Competencias Digitales para la Enseñanza y el Aprendizaje por la Universidad de Sevilla. Certified Trainer de Google for Education, Docente de apoyo en Ciclos Formativos Superior en Nuevas Profesiones (Campus Cámara de Comercio de Sevilla). Analista de datos y procesos en la Cámara de Comercio de Sevilla, Desarrollador de plataformas on-line, Empresario y Cofundador de la iniciativa Competencia Digital Cero (#CD0).

Apoyando a los docentes en la introducción de herramientas tecnológicas para mejorar su día a día y aprendiendo cada día más.



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información

<https://upla.cl/innovaciondigital/>

**CLAUDIO SAAVEDRA**

Country Manager Genially

"LA MAGIA DE GENIAL.LY Y LAS PRESENTACIONES INTERACTIVAS"

El Objetivo de la charla será conocer cómo nos ayuda Genially para crear experiencias inmersivas de aprendizaje. Hablaremos de qué es Genially, por qué y cómo usarla en la educación, ejemplos docentes y por último veremos algunos consejos para dar iniciarte en el uso de la herramienta.

Genially se caracteriza por ser versátil y se adapta a las principales metodologías de aprendizaje, ayudando a que los docentes puedan comunicar, enseñar y enganchar mejor a sus alumnos. Actualmente son alrededor de 10 millones de usuarios en más de 190 países del mundo. Genially ha sido premiada en el 2020 con reconocidos premios internacionales, fue la ganadora como la mejor startup Edtech del futuro en los Global Edtech Startup Awards (GES) realizados en la feria Bett Show en Londres.



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información

<https://upla.cl/innovaciondigital/>

**DANIELA GELI**

Experta en Tecnología Inclusiva
TECNOLOGÍA E INCLUSIÓN

Hola, soy Daniela Marina Geli, tengo 33 años vivo en la provincia de Buenos Aires - Argentina y me dedico a la tecnología y su aplicación.

Mi curiosidad por la tecnología comenzó a los 11 años cuando estuve por primera vez frente a una computadora y me hice la siguiente pregunta: ¿Cómo la computadora hace lo que yo le pido? Dictando cursos de computación dí mis primeros pasos en mi carrera con la ilusión de transmitir esa misma curiosidad, despertando mi interés por la educación y planteándome nuevas cuestiones: ¿Qué puede aportarnos la tecnología? ¿Cómo puede ayudarnos a mejorar nuestra calidad de vida?

Además de saber el "cómo" necesitaba un "para qué".

La docencia me mostró lo gratificante de ver como todas las personas al aprender y aplicar esos conocimientos en su vida diaria, logran ser más creativos, independientes y tener más y mejores oportunidades en la sociedad.

La relación entre la tecnología y las personas es lo que hoy en día me impulsa a abocarme también al desarrollo de software, conocer todo el proceso al desarrollar un sistema desde el front end al back end e ir más allá del código conectando e interactuando con las personas, para entender sus necesidades y comportamientos a través de la Usabilidad y la Accesibilidad.

Por todo esto, cada a paso que doy quiero hacerlo dejando algo más que mi trabajo, aportar a las personas una mejor manera de vivir es mi compromiso con mi carrera.

De aquí en adelante mi intención es seguir aprendiendo en el mundo de la tecnología para:

- Crear productos usables y accesibles.
- Colaborar en el proceso de transformación digital y accesible de una educación para todos.
- Promover el uso responsable de la tecnología generando conciencia social.



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información
<https://upla.cl/innovaciondigital/>

**LUIS DÁVILA BANDA**

Asesor PUCP
GAMIFICACIÓN / EscapeROOM

Es Doctorando en Administración de la Educación y Magíster en Gestión educativa y docencia.

Es Consultor TIC del Ministerio de Educación (MINEDU) y Consultor TIC de Optical Network de Perú.

Es Profesor de Tecnología en Infopuc de la Pontificia Universidad Católica del Perú.

Es Director general y Consultor en innovación tecnológica educativa de la Consultora Educativa Ple Station.

Es Ponente y tallerista en congresos y webinars educativos a nivel nacional e internacional en temas como Competencia digital, Evaluación, herramientas digitales para el aprendizaje, redes sociales y ciudadanía digital.

Es Autor de contenidos digitales para editoriales de su país.

Es Colaborador de las webs educativas Invery Crea y Educación 3.0 de España.

Es Socio Fundador de la Comunidad Iberoamericana Competencia Digital Cero.

Actualmente se desempeña como Responsable TIC y Profesor de Matemática IB en el Colegio Reina del Mundo.

Es Certificado en herramientas digitales por la Universidad UNED y la Universidad Complutense de Madrid, España.

Es Educador certificado por Google, Microsoft, Adobe, Common Sense, Symbaloo, Quizizz, Nearpod, entre otras herramientas; y Embajador Latam de Aonia Learning, Genially, Wakelet y Flipped Primary de España.



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información

<https://upla.cl/innovaciondigital/>

**RUTH TOORO**

Directora Investigación Universidad Autónoma Perú
APRENDIZAJE BASADO EN LA INVESTIGACIÓN

Venezolana residenciada en Perú. Licenciada en Educación Preescolar, Magíster en Gerencia Educativa, Doctora en Ciencias de la Educación, Postdoctora en Gerencia de la Educación Superior. 33 años de experiencia en la docencia. Investigadora acreditada en Venezuela y Perú. 22 artículos científicos publicados. Docente universitaria en áreas de investigación, Tecnología en el Aula. Docente de Postgrado en la Universidad Tecnológica de Oteima en Panamá y en pregrado en la Universidad Autónoma del Perú de donde soy Jefa de Aprendizaje Virtual.



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL EN ESPACIOS EDUCATIVOS

Para más información

<https://upla.cl/innovaciondigital/>

PATROCINADORES



Genially, es un software en línea, que permite crear presentaciones animadas e interactivas. Una empresa cuyo nivel de innovación, le ha permitido estar presente de forma activa en el proceso en que las personas acceden a los contenidos, una propuesta ágil, que se asocia a diseñadores, industrias creativas, pero que ha calado hondo en la comunidad educativa internacional.

Genially, a través de su country manager para Latinoamérica ha querido estar presente en este seminario, por el alto interés que tienen en relevar la importancia de la innovación educativa, tanto así que cuenta con un espacio dedicado a aprender, la academia genially (<https://academy.genial.ly/>) donde puedes aprender más que el uso instrumental de la herramienta. Puedes explorar y aprender a tu ritmo, con distintos tipos de formatos y recursos que estimulan la creatividad.



REDCAD (Red Nacional de Centros de Apoyo a la Docencia), es una red de vinculación de los Centros de Apoyo a la Docencia, cualquiera sea su denominación, existentes en las distintas entidades de educación superior del país, independiente de su naturaleza jurídica y de su ámbito de gestión formativa. Tiene como objetivo, promover la innovación, la calidad y la mejora continua y sostenible en los procesos de Enseñanza y Aprendizaje de la educación superior en Chile, mediante el intercambio de experiencia, articulación de acciones, gestión y generación del conocimiento. Por ello ha querido estar presente como patrocinadores, para estimular la innovación, calidad y mejora continua, sostenible de los procesos de enseñanza y aprendizaje en la educación superior de Chile y su proyección en red a nivel iberoamericana.



Universidad de
Playa Ancha

UNIDAD DE
INNOVACIÓN
DIGITAL



SEMINARIO INTERNACIONAL

INNOVACIÓN DIGITAL *EN ESPACIOS EDUCATIVOS*

Unidad de Innovación Digital UPLA



<https://upla.cl/innovaciondigital/>